문제 1. 수열 만들기 (#15649, #15650, #15651, # 15652, # 15654, # 15655, # 15656 )

자연수 N과 M이 주어졌을 때, 길이가 M인 수열을 모두 구하는 프로그램을 작성하세요.

* 1부터 N까지의 자연수 중에서 M개를 고른 수열
* 1부터 N까지의 자연수 중에서 중복 없이 M개를 고른 수열
* 1부터 N까지의 자연수 중에서 중복 없이 오름차순으로 M개를 고른 수열
* 1부터 N까지의 자연수 중에서 중복 없이 내림차순으로 M개를 고른 수열

**4 3**

**1 1**

**1 2**

**1 3**

**1 4**

**2 2**

**2 3**

**2 4**

**3 3**

**3 4**

**4 4**

**문제 2. 숫자야구 ( #2503 )**

A는 3자리 숫자로 된 정답을 하나 정합니다.

B는 3자리 숫자를 제시해서 A가 생각하고 있는 정답을 맞히려고 합니다.

B가 말한 숫자가 정답에 포함되어 있다면 1 Ball입니다.

B가 말한 숫자가 정답에 포함되어 있고, 자리도 동일하다면 1 Strike입니다.

다른 숫자로 이루어진 세 자리수

Strike와 Ball의 결과를 보고, 가능한 숫자를 계산하는 프로그램을 작성하세요.

**4**

**123 1 1**

**356 1 0**

**327 2 0**

**489 0 1**

**2**

정답코드

(1)

def recur(i):

if i == m:

print(\*arr)

return

for j in range(1, n+1):

if visited[j]:

continue

visited[j] = 1

arr.append(j)

recur(i+1)

arr.pop()

visited[j] = 0

arr = []

n, m = map(int, input().split())

visited = [0 for \_ in range(n+1)]

recur(0)

(2)

import sys

sys.setrecursionlimit(9999999)

def checker(idx,number):

\_number = hint[idx][0]

\_strike = hint[idx][1]

\_ball = hint[idx][2]

strike = 0

ball = 0

\_A = \_number // 100

\_B = (\_number - (\_A \* 100)) // 10

\_C = \_number % 10

A = number // 100

B = (number - (A \* 100)) // 10

C = number % 10

if A == 0 or B == 0 or C == 0:

return False

if A == B or A == C or B == C:

return False

if A == \_A:

strike+= 1

if B == \_B:

strike+= 1

if C == \_C:

strike+= 1

if A == \_B or A == \_C:

ball += 1

if B == \_A or B == \_C:

ball += 1

if C == \_A or C == \_B:

ball += 1

if strike == \_strike and ball == \_ball:

return True

return False

def recur(idx, number):

global answer

if idx == n:

answer += 1

# print(number)

recur(0, number+1)

return

if number == 1000:

return

if checker(idx,number):

recur(idx+1, number)

else:

recur(0, number+1)

n = int(input())

hint = [list(map(int,input().split())) for \_ in range(n)]

answer = 0

recur(0, 100)

print(answer)